

AG 11

Kunstwerke aus Papier und Pappe

Wir bauen, konstruieren, erfinden und (falten) Dinge aus Papier und Pappe. Wie zum Beispiel ein Flipperspiel!

AG 12

Bauen und Konstruieren für Mädchen

Du baust gerne und bist mit Holzklötzen kreativ?! Dann bist Du bei diesem WPU genau richtig.

AG 13

Bücherwürmer

Du liest gerne und gehst ohne Buch nicht aus dem Haus? Du möchtest Leserätsel lösen und mit anderen über deine Lieblingsbücher reden? Dann bist Du richtig in diesem WPU!

AG 14

Nähkurs mit der Nähmaschine

Du lernst die Grundfunktionen einer Nähmaschine kennen. Wir nähen zusammen kleiner Nähprojekte wie z.B. Kissenhülle, Handyhülle oder ein kleines Stofftier.

Robinsonschule

Angebote
des

**Wahlpflicht-
unterrichts**

WPU

Schuljahr 2018/19
2. Halbjahr

AG 1

Tierische Kunstwerke

In diesem Kurs malen wir mit Wasserfarben, Bunt- oder Wachsmalstiften kunterbunte Tierbilder und gestalten Collagen und andere Kunstwerke zu verschiedenen Tieren. Dabei nehmen wir uns manchmal auch bekannte Künstler zum Vorbild.

AG 2

Spiele spielen

Gemeinsam tauchen wir in die Welt der Gesellschaftsspiele ein. Ihr dürft euer Lieblingsspiel mit in die Schule bringen und es den anderen Kindern vorstellen. Zusammen werden wir die Spielregeln anschauen und im Anschluss daran das Spiel spielen. Somit lernen wir gemeinsam viele verschiedene und neue Gesellschaftsspiele kennen.

AG 3

Robinsons Korallenriff- gehäkelt

Flotte Maschen und knallige Farben: Wir häkeln bunte Korallen und Wasserpflanzen aus ganz verschieden bunten Fäden. Zum Schluss stellen wir sie in einem Aquarium zu einer tollen Unterwasserwelt aus Wolle zusammen und danach aus.

Hast du Lust auf Häkeln (und vielleicht sogar schon ein bisschen Erfahrung)? Dann bist du hier genau richtig!!!

AG 4

Piraten - Volle Fahrt voraus!

So ein Piratenleben ist ziemlich bunt. Wir malen Piratenschiffe, erfinden Schatzkarten, gestalten Meerestiere, basteln Schatzkisten und vieles mehr. Komm mit an Bord!

AG 5

Nadel und Faden

Du stellst aus Wolle und anderen Garnen kleine Kunstwerke her. Dabei lernst du zum Beispiel die Strickliesel kennen oder probierst es mit Weben, Sticken, Häkeln oder Stricken.

AG 6

Experimente

Forschen-Staunen-Verstehen!
Bringe mit mir Ballons zum Leuchten, entwickle den besten Rennwagen, erforsche dein eigenes Schleimrezept.

AG 7

Künstlerwerkstatt

Wenn du gerne malst und bastelst bist du hier genau richtig!

AG 8

Foto - AG

Hier bleiben die Kinder drin, die sich bereits im ersten Halbjahr eingewählt hatten.

AG 9

Komm mit ins Land der Märchen

In dieser AG dreht sich alles rund um Märchen. Du kannst märchenhaften Geschichten lauschen, zu Märchen etwas basteln und märchenhafte Bilder gestalten.

AG 10

Spiele spielen

Egal ob Karten-, Brettspiel, Quiz oder eigene Ideen - hier kannst du der Spiel lust freien Lauf lassen. Lerne neue Spiele kennen, spiele deine Lieblingsspiele und habe Spaß dabei, mit anderen Kindern die Welt der Gesellschaftsspiele zu entdecken.